



Format de jeu en poule pour les compétitions nationales

1. Informations générales

- Tous les joueurs seront répartis dans les poules selon le classement de Racquetball Canada.
- Les deux premiers joueurs de chaque poule se qualifieront pour le tableau d'élimination directe à simple élimination du Championnat.
- Tous les autres joueurs seront placés dans le tableau de consolation à simple élimination.
- Les poules seront composées de 3 ou 4 joueurs chacune, en fonction du nombre de joueurs dans la division.
- Dans les poules, les têtes de série les plus élevées s'affronteront en premier (à l'exception des divisions de 3 à 5 joueurs).

2. Groupes et classement en tête de série

Têtes de série pour 4 groupes (13 à 16 joueurs)

1. A = 1 - 8 - 9 - 16
2. B = 2 - 7 - 10 - 15
3. C = 3 - 6 - 11 - 14
4. D = 4 - 5 - 12 - 13

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) (C2-D1). Moitié inférieure du tableau = (A2-B1) (C1-D2).

Têtes de série pour 3 groupes (9 à 12 joueurs)

1. A = 1 - 6 - 7 - 12
2. B = 2 - 5 - 8 - 11
3. C = 3 - 4 - 9 - 10

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1- laissez-passer) (B2-C2). Moitié inférieure du tableau = (B1- laissez-passer) (A2-C1).

Têtes de série pour 2 Groupes (6 à 8 joueurs)

1. A = 1 - 3 - 5 - 8
2. B = 2 - 4 - 6 - 7

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) Moitié inférieure du tableau = (B1-A2)

Tournoi à la ronde (3 à 5 joueurs)

Tournoi à la ronde simple sans tableau d'élimination directe.

Tableau de consolation

Le classement se fera selon le même format, mais en utilisant les chiffres les plus bas. Par exemple, A1 sera A3 et A2 sera A4.

Règle de bris d'égalité pour les poules et les tournois à la ronde

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs d'un même groupe, le système de départage est le suivant :

1. Victoire en tête-à-tête entre ceux qui sont à égalité.
2. La différence entre les parties gagnées et les parties perdues entre les joueurs à égalité. Les parties jouées entre les joueurs à égalité seront les seules prises en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 15-0 et 15-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 15-13, 3-3, comptabilisez 15-13, 15-3).
3. La différence entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les points entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 15-0 et 15-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 15-13, 3-3, comptabilisez 15-13, 15-3).
4. Le partage entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les matchs entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 15-0 et 15-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 15-13, 3-3, comptabilisez 15-13, 15-3).
5. Système de tirage au sort aléatoire effectué à la discrétion du directeur technique.

Note : Chaque fois qu'une égalité multiple entraîne une nouvelle égalité entre deux joueurs ou plus pour deux positions ou plus, il faut revenir au point 1.