



## **Format de jeu en pools pour les compétitions nationales**

### **1. Informations générales**

- Tous les joueurs seront répartis dans les pools selon le classement de Racquetball Canada.
- Les deux premiers joueurs de chaque poule se qualifieront pour le tableau d'élimination directe à simple élimination du Championnat.
- Tous les autres joueurs seront placés dans le tableau de consolation à simple élimination.
- Les pools seront composés de 3 ou 4 joueurs chacune, en fonction du nombre de joueurs dans la division.
- Dans les divisions Open des hommes et des femmes, les éliminatoires se joueront jusqu'à la 12e place pour les points de sélection de l'équipe nationale.

### **2. Groupes et classement en tête de série**

#### **Têtes de série pour 4 groupes (13 à 16 joueurs)**

1. A = 1 - 8 - 9 - 16
2. B = 2 - 7 - 10 - 15
3. C = 3 - 6 - 11 - 14
4. D = 4 - 5 - 12 - 13

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) (C2-D1). Moitié inférieure du tableau = (A2-B1) (C1-D2).

#### **Têtes de série pour 3 groupes (9 à 12 joueurs)**

1. A = 1 - 6 - 7 - 12
2. B = 2 - 5 - 8 - 11
3. C = 3 - 4 - 9 - 10

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1- laissez-passer) (B2-C2). Moitié inférieure du tableau = (B1- laissez-passer) (A2-C1).

#### **Têtes de série pour 2 Groupes (6 à 8 joueurs)**

1. A = 1 - 3 - 5 - 8
2. B = 2 - 4 - 6 - 7

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) Moitié inférieure du tableau = (B1-A2)

#### **Tournoi à la ronde (3 à 5 joueurs)**

Tournoi à la ronde simple sans tableau d'élimination directe.

## **Tableau de consolation**

Le classement se fera selon le même format, mais en utilisant les chiffres les plus bas. Par exemple, A1 sera A3 et A2 sera A4.

## **Têtes de série pour 5 groupes 17 a 20 joueurs**

1. A = 1 – 10 – 11 – 20
2. B = 2 – 9 – 12 – 19
3. C = 3 – 8 – 13 – 18
4. D = 4 – 7 – 14 – 17
5. E = 5 – 6 – 15 – 16

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-bye) (C2-B2) (D1-E1). Moitié inférieure du tableau = (C1-E2) (D2-A2) (B1-bye).

Consolation: Moitié supérieure du tableau = (A3-bye) (B4-C4) (D3-E3) Moitié inférieure du tableau = (C3-E4) (A4-D4) (B3-bye).

## **Règle de bris d'égalité pour les pools et les tournois à la ronde**

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs d'un même groupe, le système de départage est le suivant :

1. Victoire en tête-à-tête entre ceux qui sont à égalité.
2. La différence entre les parties gagnées et les parties perdues entre les joueurs à égalité. Les parties jouées entre les joueurs à égalité seront les seules prises en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 15-0 et 15-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
3. La différence entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les points entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
4. Le partage entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les matchs entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
5. Système de tirage au sort aléatoire effectué à la discrétion du directeur technique.

Note : Chaque fois qu'une égalité multiple entraîne une nouvelle égalité entre deux joueurs ou plus pour deux positions ou plus, il faut revenir au point 1.