



Format de jeu en pools pour les compétitions nationales

1. Informations générales

- Tous les joueurs seront répartis dans les pools selon le classement de Racquetball Canada.
- Les deux premiers joueurs de chaque poule se qualifieront pour le tableau d'élimination directe à simple élimination du Championnat.
- Tous les autres joueurs seront placés dans le tableau de consolation à simple élimination.
- Les pools seront composés de 3 ou 4 joueurs chacune, en fonction du nombre de joueurs dans la division.
- Dans les divisions Open des hommes et des femmes, les éliminatoires se joueront jusqu'à la 12e place pour les points de sélection de l'équipe nationale.

2. Groupes et classement en tête de série

Têtes de série pour 4 groupes (13 à 16 joueurs)

1. A = 1 - 8 - 9 - 16
2. B = 2 - 7 - 10 - 15
3. C = 3 - 6 - 11 - 14
4. D = 4 - 5 - 12 - 13

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) (C2-D1). Moitié inférieure du tableau = (A2-B1) (C1-D2).

Têtes de série pour 3 groupes (9 à 12 joueurs)

1. A = 1 - 6 - 7 - 12
2. B = 2 - 5 - 8 - 11
3. C = 3 - 4 - 9 - 10

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1- laissez-passer) (B2-C2). Moitié inférieure du tableau = (B1- laissez-passer) (A2-C1).

Têtes de série pour 2 Groupes (6 à 8 joueurs)

1. A = 1 - 3 - 5 - 8
2. B = 2 - 4 - 6 - 7

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-B2) Moitié inférieure du tableau = (B1-A2)

Tournoi à la ronde (3 à 5 joueurs)

Tournoi à la ronde simple sans tableau d'élimination directe.

Tableau de consolation

Le classement se fera selon le même format, mais en utilisant les chiffres les plus bas. Par exemple, A1 sera A3 et A2 sera A4.

Têtes de série pour 5 groupes 17 a 20 joueurs

1. A = 1 – 10 – 11 – 20
2. B = 2 – 9 – 12 – 19
3. C = 3 – 8 – 13 – 18
4. D = 4 – 7 – 14 – 17
5. E = 5 – 6 – 15 – 16

Éliminatoires : Moitié supérieure du tableau = (A1-bye) (C2-B2) (D1-E1). Moitié inférieure du tableau = (C1-E2) (D2-A2) (B1-bye).

Consolation: Moitié supérieure du tableau = (A3-bye) (B4-C4) (D3-E3) Moitié inférieure du tableau = (C3-E4) (A4-D4) (B3-bye).

Règle de bris d'égalité pour les pools et les tournois à la ronde

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs d'un même groupe, le système de départage est le suivant :

1. Victoire en tête-à-tête entre ceux qui sont à égalité.
2. La différence entre les parties gagnées et les parties perdues entre les joueurs à égalité. Les parties jouées entre les joueurs à égalité seront les seules prises en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 15-0 et 15-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
3. La différence entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les points entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
4. Le partage entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les matchs entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3, 11-0).
5. Système de tirage au sort aléatoire effectué à la discrétion du directeur technique.

Note : Chaque fois qu'une égalité multiple entraîne une nouvelle égalité entre deux joueurs ou plus pour deux positions ou plus, il faut revenir au point 1.